



GROUPE découverte/expérimentation d'outils :

Rencontre du 28 avril 2008

LA COURSE A L'APPRENTISSAGE

4 participants

Objectifs annoncés :

Développer les capacités d'évocation et d'apprentissage, de mémorisation et d'attention

Développer le lexique, l'orthographe, la sémantique

L'objectif du jeu est d'apprendre le plus de mots possible de chacune des listes situées au verso des cartes

Public défini par les auteurs :

Enfants à partir de 4 ans et adultes ayant des troubles de langage

Descriptif :

Boîte outil jeu :

4 jeux de cartes, dé à 6 faces couleur, sablier, 4 jeux de cartes (Sémantique niveau 1 et 2, Métaphonologie, Usage)

Commentaires :

Points positifs :

Cartes « Sémantique » : les images aident à mémoriser, ce qui permet à un public peu lecteur ou non lecteur de participer à ce jeu.

Le jeu, dans son ensemble, permet de développer des stratégies de mémorisation.

Les cartes sont nombreuses, le choix des thèmes, varié.

On peut travailler, au choix, sur le vocabulaire, le sens des mots, les sons, l'orthographe.

Points négatifs :

Quelques dessins sont difficiles à identifier

Les cartes « Meta phonologie » peuvent être ambiguës. Le meneur de jeu doit bien vérifier au verso de la carte si le son proposé correspond à une orthographe précise.

Exemples : pour la carte **Mots commençant par [f]** → c'est à la fois le son et l'orthographe, donc il faut trouver des mots qui commencent avec la lettre « f ».

Par contre, la carte **Mots rimant avec terre** on a « mer, boulangère, paire, sévère, verre ».

Remarques :

Ce jeu permet de faire participer des personnes de tous niveaux, quel que soit leur âge

Les objectifs annoncés sont pertinents.

**Centre
Ressources
Illettrisme
Auvergne**

6 rue du Clos Notre-Dame
63000 Clermont-Ferrand

Tél. : 04 73 90 48 16

Fax : 04 73 90 48 17

contact@cri-auvergne.org