

CONTENU

- Packaging et calage intérieur en carton (330x220x70) comprenant :
- 1 support rotatif et 88 lettres chevalets imprimées recto/verso en hêtre massif
 - 1 sac de rangement en coton écru
 - 1 règle du jeu.



LE PROJET

Laurence Alsac a créé ce nouveau jeu de lettres. Passionnée par les jeux, elle a imaginé OCTOVERSO en alliant un système novateur à un matériel qualitatif, en bois massif et au design élaboré. A partir de cette idée, Laurence Alsac, animatrice de formation, s'est relancée dans la vie active, après une parenthèse pour privilégier l'éducation de ses enfants. Pour cela, elle a créé la Sarl Envie de Jouer, basée à Chamalières. Son projet a été soutenu par la région Auvergne. Elle a également remporté le Trophée 2010 des Créateurs d'Entreprise du Puy de Dôme. Elle s'appuie activement sur les réseaux professionnels pour valider les différents paramètres de son entreprise.

Depuis le 1^{er} prix au Salon de Paris, OCTOVERSO rencontre le même accueil favorable à l'occasion des différents festivals ou manifestations 2010 auxquels il participe. Une version anglaise et une version allemande seront présentées à l'International Toy Fair de Nuremberg en février 2011 et une version Junior est en préparation.

www.octoverso.com

Envie de Jouer - 18 bis, rue Desdevises du Désert, 63400 Chamalières
Sarl capital 20 000 € - Siren 518 999 248 – RCS Clermont-Ferrand
Tél : 06.31.11.12.93 Fax : 04.73.19.13.25

OCTOVERSO

Le jeu de lettres à double sens !



Un face à face 100 % captivant,
Une véritable innovation simple et ludique,
Un jeu convivial et interactif,
Des parties rythmées et animées !



A deux ou en équipes,
A partir de 10 ans,
Durée entre 15 et 45 mn.

1^{er} Prix
Salon du Jeu et
du Jouet de Paris
2010

Disponible en septembre 2010

www.octoverso.com

1 – Un seul but : se débarrasser de toutes ses lettres !

RECTO



VERSO



8 lettres chevalets coulissent sur un rail et forment des mots différents côté recto ou verso.

2 – A vous de jouer, côté recto ou verso ?

Composez à votre tour un mot sur le rail, côté recto ou verso, en utilisant au minimum 2 lettres déjà présentes, soit à droite pour commencer un nouveau mot, soit à gauche pour en terminer un.



3 – Poussez le maximum de lettres chez votre adversaire !

Posez votre mot, les lettres en trop coulissent et viennent se rajouter au jeu de votre adversaire.



4 – Cherchez les OCTOS !

Chaque mot de 8 lettres trouvé dans votre jeu ou celui de votre adversaire vous permet de vous débarrasser d'une lettre de votre choix.